Fekete Eduard

Igaz Cristian

Zdroba Cristian

Bodan Flaviu

Comportamentul in laboratorul de Informatica

Accesul in laborator se face numai in prezenta profesorului sau cu acordul acestuia !

Calculatorele mobilierul şi alte dispositive de laborator nu se vor muta şi nu vor fi deteriorate.

Nu se vor demonta prizele prelungitoarele şi aparatura electrică din laborator.

Nu se vor introduce lichid în laborator deoarece prin vărsare pe dispozitive acestea se pot deteriora.

Nu este permis accesul la compiutere interne ale calculatorului .

In cazul constatări unei defecţiuni sau a unor nereguli la dispozitive pe care le utilizezi ve-i anuţa imediat profesorul fără a interveni din proprie iniţiative la remedierea situaţiei este interzisă utilizarea altor programe in afara celor impuse de conţinutul disciplinei de studiu sau indicate de profesor.

Poziţia corectă a corpului la calculator.

Ţine sptele drept lipit de spatele scaunului capul si gâtul drept coatele relaxate spatele cu corpul si picioarele pe podea.

Monitorul este depărtat faţă de ochi astfel încât braţul întins să nu atingă monitorul.

Tastatura este aşezată la o distanţă de 10-15 cm de marginea biroului mai jos decât monitorul astfel incât cotul sa fie in unghi drept.

Scaunul si biroul trebuie să aibă o inălţime reglabilă . Maus-ul este plasat de regulă langă tastatură iar când îl foloseşti mişca braţul în ţntregime nu doar încheietura mâini sau corpuri .Sursa de lumină folosită nu trebuie să fie direcţionată spre monitor sau spre tine lumina trebuie să vină din stânga sau din dreapta ta . Elimină sursele dezordonate folosind căsştile audio dacă este necesare .

ECONOMIA ESTE DISCIPLINA CARE SE OCUPĂ CU STUDIUL SI ORGANIZAREA DE LUCRU ASTFEL ÎNCÂT CORPUL UMAN ÎN TIMPUL LUCRULUI SĂ SIMTĂ OBOSEALA CĂT MAI PUŢIN.

INFORMATIA

Informaţia este un element care denoată ceva CE ŞTIM .

Cu cât avem mai multe informaţii cu atâta ştim mai mult .În lumea tehnologiei toate elementele care ne pot ajuta la cunoaşterea sunt denumite date ,sau prin generazilarea ,informaţii.

Unitatea de masură pentru informatie este bitul . Un bit este o infolmaţie elementară, asemănătoare cu ceea ce aflăm când nise dă un răspuns corect DA sau NU la o întrebare simplă De exemplu la întrebarea anul 2017 este un an bisect răspunsul correct este NU Când aflăm acest răspuns obţinem o informaţie .